**Gestion de projet**

1. Liste des besoins

Les besoins sont souvent mal interprétés par le client..

1. Cahier des charges

Est indispensable pour éviter des enmerdements

* Formaliser les demandes
* Estimation :
  + Coût d’investissement
  + Coût de fonctionnement
* Gérer temps et ressources
  + Diagramme de Grantt
  + Estimation du temps par tâches avant/pendant
  + Ressources :
    - Personnel
    - Matériel
    - Budget

1. Réalisation
2. Tests
3. Documentations
   1. Manuel technique
   2. Manuel utilisateur

Diagramme de Grantt

* Liste des tâches
* Evaluer la durée des tâches en Heures, Jours, Semaines ou Mois
* Définir les antériorités

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tâches | Antériorités | Durée J |
| A |  | 10 |
| B | A | 5 |
| C |  | 4 |
| D | C | 12 |
| E |  | 10 |
| F | C | 8 |
| G | E,F | 6 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| B |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| E |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Cases noires = Tâches critiques qui NE PEUVENT PAS prendre du retard sinon pénalité dans le projet

**XML : eXtensible Markup Language**

<voiture>

<marque> Volkswagen</marque>

<modele>Golf</modele>

<portes>5</portes>

</voiture>

<personne nom= ‘’SMITH’’ prenom=’’Will’’ age=’’47’’></personne>

<personne nom= ‘’DUPONT’’ prenom=’’Jacques’’ age=’’37’’></personne>

<personne nom= ‘’MARTIN’’ prenom=’’Marcel’’ age=’’22’’></personne>

**CSV : Comma Separated Values**

Valeur1,valeur2, ‘’valeur,valeur3’’,valeur4

Gates,Bill,60

Jobs, Steve,’’ ‘’

Linux, Torveld,55

**Services ( Protocoles )**

HTTP Web HTML (80)

FTP Transfert de fichiers (20/21)

SSH Chiffrer les informations

Bittorrent Transfert de fichiers

(SMTP = envoi 25), (POP (11), IMAP Mail = reception (143))

ICMP Ping

Telmet

DHCP IP Dynamique

TCP,UDP

IP

NAT

SMB,SAMBA,CIFS Partage de fichiers

Webdev

**Schéma de processus :**

1. Acteurs

Def : Ce sont les personnes ou les matériels qui vont intervenir dans la réalisation d’une tâche dite processus.

2. Evènements

Toutes les conditions qui sont répétées. Ex travailler le dimanche

3. Activités / Actions

Ex : Michelin, la fabrication du pneu.

Activités = la fabrication, actions =

**Inscription à Godefroy**

Voir photo smartphone